

# Rotation, précession, nutation avec pst-nutation

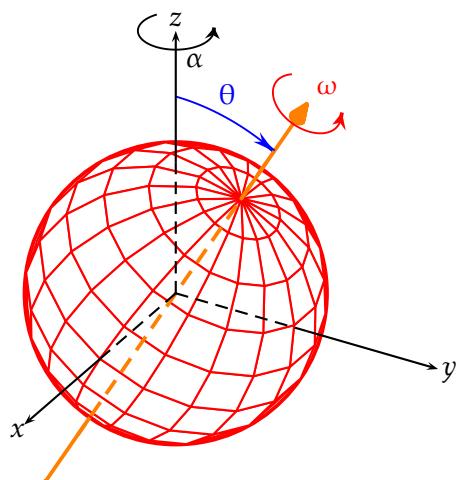
manuel.luque27@gmail.com

7 février 2022

## Résumé

Il s'agit d'illustrer les notions de rotation, précession et nutation. Le package 'pst-nutation' est fait pour cela, avec la commande `\psNutation[options]`.

## 1 Les options



Tous les angles sont en degrés.

1. [theta=-30] : inclinaison de l'axe par rapport à Oz ;
2. [omega=0] : angle de rotation autour de l'axe de la sphère ;
3. [alpha=0] : angle de rotation de l'ensemble autour de Oz ;
4. [dtheta=5] : amplitude des variations de l'inclinaison, dans le cas de la nutation ;
5. [frequency=6] : fréquence des oscillations de l'axe, dans le cas de la nutation.
6. Le booléen [LargeSphere=true] : pour dessiner la grande sphère sur laquelle s'inscriront les courbes.

## 2 La rotation

```
\begin{animateinline}[controls,loop,
    begin={\begin{pspicture}[showgrid=](-5,-5)(5,5)},
    end={\end{pspicture}}]{20}% 20 images/s
\multiframe{19}{i=0+1}{
\psset{viewpoint=1000 0 40 rtp2xyz,Decran=1000}
\psNutation[omega=\i,dtheta=0,frequency=0,theta=-30]}
\end{animateinline}
```

Par défaut sur la sphère, les méridiens sont espacés de 20 degrés [ngrid=9 18]. La boucle fait tourner la sphère de 1 degré à chaque pas, ainsi on a l'illusion d'une rotation complète avec l'option [loop] du package animate.

### 3 Rotation+précession

```
\begin{animateinline}[controls,loop,
    begin=\begin{pspicture}[showgrid=](-5,-5)(5,5),
    end=\end{pspicture}]{20}% 20 images/s
\multiframe{73}{n=0.00+0.25,N=0.0+5.0}{
\psset{viewpoint=1000 0 40 rtp2xyz,Decran=1000}
\psNutation[omega=\n,alpha=\N,frequency=0,dtheta=0]}
\end{animateinline}
```

## 4 Rotation+précession+nutation

```
\begin{animateinline}[controls,loop,
    begin=\begin{pspicture}[showgrid=](-5,-5)(5,5),
    end=\end{pspicture}]{10}% 10 images/s
\multiframe{73}{n=0.00+0.25,N=0.0+5.0}{
\psset{viewpoint=1000 0 40 rtp2xyz,Decran=1000}
\psNutation[omega=\n,alpha=\N,frequency=6,theta=25]}
\end{animateinline}
```